**Informe Iteración 5 Hito 1**

**Proyecto ABP**

**Grupo: Crazy Cats**

**proyecto**

**Deadly Dance**



**Grado Ingeniería Multimedia**

**ABP 2018-2019**

# Propósito

Documento que explica el desarrollo de la iteración 5 del hito 1, se explican las asignaciones de tiempo y los objetivos logrados.

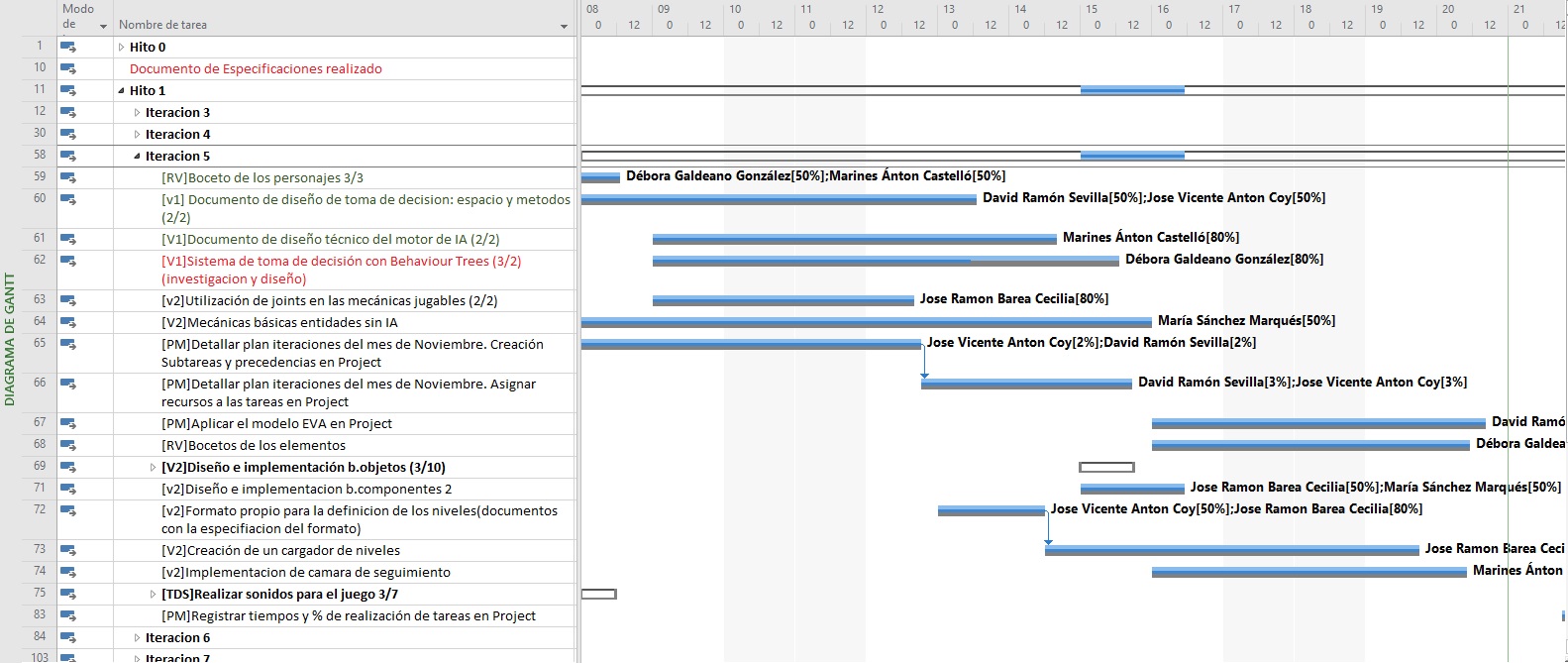
# Conclusiones

* La planificación en esta ocasión ha sido más correcta casi todas las tareas se han llevado a cabo.
* Tenemos *joints* implementados con Box2D, toda la documentación realizada y los diagramas de clases y componentes que se irán actualizando durante las iteraciones. También está implementado el cargador de mapas y las dinámicas básicas de movimiento.
* Se ha realizado la primera grabación de sonidos, por lo que también se tienen ya unos cuantos sonidos para el proyecto.

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Entregable | % realizado | HorasEstimadas / Reales | Observaciones |
| Tarea 1 | [RV]Boceto de los personajes 3/3 | 100% | 4/4,65 h | Responsables: Marinés, Débora |
| Tarea 2 | [v1] Documento de diseño de toma de decisión: espacio y métodos (2/2) | 100% | 28/10,7 h | Responsables:José Vicente, David Ramón, Débora  Este documento se ira modificando durante la implementación de la IA. |
| Tarea 3 | [V1]Documento de diseño técnico del motor de IA (2/2) | 100% | 29/12,85 h | Responsables: Débora, Marinés  Este documento se ira modificando durante la implementación de la IA. |
| Tarea 4 | [V1]Sistema de toma de decisión con *Behavior Trees* (2/2) | 50% | 36/53,2 h | Responsables: Débora, Marinés  Queda implementación, se crea tarea en iteración 6(25 horas). |
| Tarea 5 | [v2]Utilización de *joints* en las mecánicas jugables (2/2) | 100% | 17/26,86 h | Responsable: José Ramón |
| Tarea 6 | [V2]Mecánicas básicas entidades sin IA | 100% | 30/14,5 h | Responsable: José Ramón, María |
| Tarea 7 | [PM]Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre. Creación Subtareas y precedencias en Project | 100% | 23/30 minutos | Responsables: David Ramón, José Vicente  No esta reflejado en toggl es una aproximación. |
| Tarea 8 | [PM]Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre. Asignar recursos a las tareas en Project | 100% | 23/1 h | Responsables: David Ramón, José Vicente  No esta reflejado en toggl es una aproximación. |
| Tarea 9 | [PM]Aplicar el modelo EVA en Project | 100% | 21/1 h | Responsables: David Ramón, José Vicente  No esta reflejado en toggl es una aproximación. |
| Tarea 10 | [RV]Bocetos de los elementos | 100% | 18/0,9 h | Responsables: Débora |
| Tarea 11 | [V2]Diseño e implementación b.objetos (3/10) | 100% | 7/7 h | Responsables: David Ramón, José Vicente  No esta reflejado en toggl es una aproximación. |
| Tarea 12 | [v2]Diseño e implementación b.componentes 2 | 100% | 10/8 h | Responsables: María  No esta reflejado en toggl es una aproximación. |
| Tarea 13 | [v2]Formato propio para la definición de los niveles (documentos con la especificación del formato) | 100% | 11/5,2 h | Responsables: José Ramón, José Vicente |
| Tarea 14 | [V2]Creación de un cargador de niveles | 100% | 28/12,6 h | Responsables: José Ramón, José Vicente |
| Tarea 15 | [v2]Implementación de cámara de seguimiento | 0% | 17/4,25 h | Responsables: Marinés, David |
| Tarea 16 | [TDS]Realizar sonidos para el juego 3/7 | 100% | 15/15 h | Responsables: David, María, Débora, José Ramón |
| Tarea  17 | [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project | 100% | 48 / 48 minutos | Responsables: todos |
|  | | | **Total: 297 / 179,2** |  |

# Captura Planificación



# Registro Tiempos Dedicados

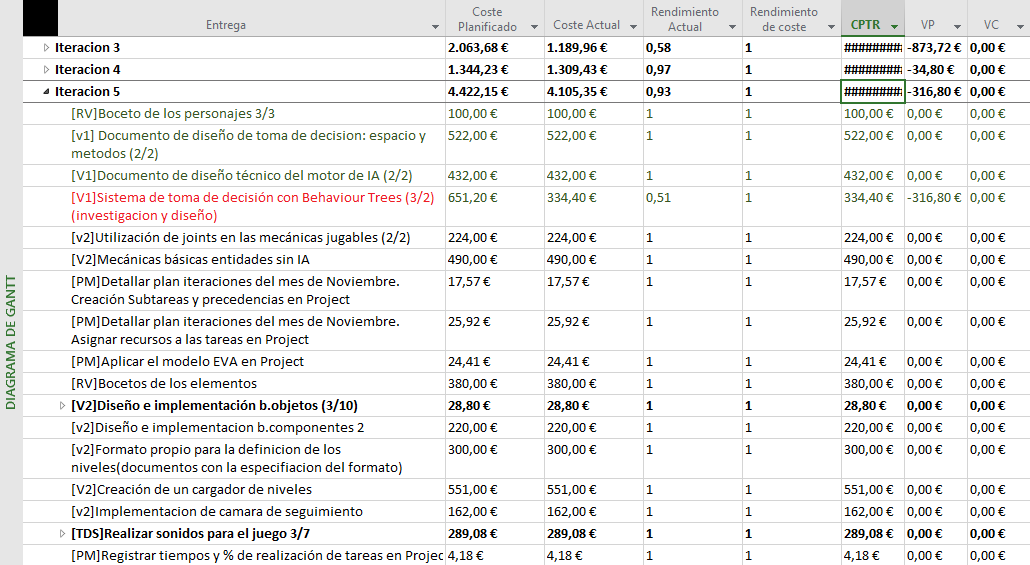
Enlace tiempo (David, José Vicente, José Ramón, Marinés, María).

Enlace tiempo Débora.

# Modelo Eva

En general todas las tareas se han llevado en su tiempo, hay que decir que esta iteracion a tenido muy buenos resultados en general, menos por la tarea de arboles de comportamiento que al ser mas extensa se necesitaran mas horas para la implementación, el rendimiento de la tarea tendría un retraso de un 49%.

Se adjunta foto de la tabla de tareas.



(Este tema hay que hablar lo con el profesor a cargo los valores son muy positivos, posiblemente un error al realizar el seguimiento por parte del project manager)